

Le 25 Avril 2025
 - La Prévention sur les Addictions au Collège
 - Escape Game pour les 6^{ème} et 5^{ème} du Collège
 - Assemblée Générale Montmarault Animations.

MONTMARAULT ■ Un programme « unplugged » de treize séances s'est terminé au collège Jeanne-Cluzel

La prévention des conduites addictives



ENSEMBLE. Chaque élève s'est vu remettre un diplôme de fin de formation.

Les treize séances consacrées à un programme « Unplugged » de prévention des conduites addictives en milieu scolaire, se sont terminées par une soirée également ouverte aux parents.

Une soirée « unplugged », organisée avant les vacances scolaires au collège Jeanne-Cluzel de Montmarault, a permis aux élèves de cinquième de clore une série de treize séances consacrées à un programme du même nom.

« Unplugged » est un programme de prévention

des conduites addictives en milieu scolaire, mettant particulièrement l'accent sur l'alcool, le tabac et le cannabis. Avec une ouverture sur les conduites addictives liées aux écrans et aux jeux vidéo.

Il contribue « à l'amélioration du climat scolaire ». Et les différentes séances organisées permettent aux

élèves « de développer la confiance en soi, l'expression de soi et le respect des autres ».

Chaque élève a reçu un diplôme de fin de formation

Au terme de ces treize séances donc, les collégiens avaient également

invité leurs parents à participer à une séance de découverte, qu'ils ont eux-mêmes animée.

Avant que tout le monde se sépare, Laura Vacquant, chargée de projet prévention formation à Addiction France, Karine Vast et Fahima Dardazi, la principale de l'établissement, ont remis à chaque élève un diplôme de fin de formation.

Suite à cette cérémonie, les élèves ainsi que leurs parents ont été conviés à un pot de l'amitié. ■

Plus qu'un escape game pour les sixièmes et cinquièmes



ANIMATION. Elle a été très appréciée.

Comme chaque année depuis trois ans, les élèves de sixième et de cinquième ont accueilli Fanny Lecomte, alias Fox, de l'association Fox et l'effet papillon.

Les premiers ont participé à un escape game sur les droits des enfants et les seconds sur l'égalité filles/garçons. Un jeu qui propose de nom-

breux intérêts pédagogiques, car il mise sur la collaboration de tous pour résoudre l'intrigue. Mais cet objectif ne peut être réalisé que si les joueurs s'entraident et sont solidaires. Les élèves ont beaucoup apprécié cette animation qui a permis de faire passer des messages de manière ludique. ■